

Anmälan och startavgifter

Anmälningsavgift: 250:-
Avgiften sätts in på bankgiro 5695-9653
i samband med anmälan som görs på
www.kalmar.com/nattloppet.

En t-shirt att springa i ingår i anmälningsavgiften.
Ange storlek vid anmälan.

Vid anmälan före 15 april deltar du i en
utlotning av 50 st träningsprodukter från
Biltema. Välj mellan hantlar och träningshjul

Information om plats för hämtning av
t-shirt och nummerlapp kommer på
hemsidan.

För information

www.kalmar.com/nattloppet

Calle Nilsson

Tel: 070-444 31 02

E-post: friddrott@hogbyif.se

Henrik Andersson

Tel: 0735-00 42 00

E-post: henrik@nattloppet.se

 **mäklarringen**

 **BILTEMA**

BIL - MC BÅT FRITID HEM KÖRFOR-
TEKNIK BYGG BEVÅRD VERKTYG

 **Frickis & Vettis**
KALMAR

 **solar**

DESTINATION KALMAR

 **Folkuniversitetet**
Kursverksamheten vid Lunds universitet

**ÖSTRAN
NYHETERNA**
LOKALTIDNINGEN

NATTLOPPET

KALMAR



NATTLOPPET

**LÖRDAG
31 AUG
START
22.00**



Lördag den 31 augusti går Nattloppet Kalmar

Upplev en folkfest där bana och torg förstärks med häftig belysning i Nattloppets röda och gula färger. Samtliga som tävlar springer i enhetliga t-shirts för att öka upplevelsen och skapa sydöstra Sveriges häftigaste lopp. Musik och en lång rad andra aktiviteter pågår vid start och mål på Larmtorget och längs banan. Räkna med en riktig löparfest!

Banans sträckning:

Start sker på Larmtorget, sedan springer du Olof Palmes gata ner genom Slottsallén. Vid Kalmar Slott vänder du tillbaka genom Stadsparken, viker av genom Sylvanderparken, passerar Kalmar Gästhamn, springer förbi Baronen, fram till Kavaljersporten, till Stortorget och sedan Storgatan fram till Larmtorget. Andra varvet går genom historiska Västerport i stadsmuren över träbron och sedan samma väg som tidigare till Kalmar Slott och tillbaka till målet på Larmtorget.

FOLKFEST LÄNGS HELA STRÄCKAN!

Anmäl dig
till den stora
löparfesten!

Plats: Larmtorget Kalmar

Start: kl 22.00

Prisutdelning: kl 23.00

**Klasser: Män och kvinnor
alla kan vara med**

**Sträcka: 2 varv x 2,8 km
= 5,6 km**

